

关卡的 boss 也是在魔域平面地图可以有效 的避免频繁视角转动

引發了許多小夥伴的疑問：山海聖器才出來多久，就要更新玩法了？熔火山脈還沒搞清楚，又來新的？現已許多使命了，再來新的使命怎麼忙得過來元素秘殿的呈現。不但不會給咱們帶擔負和麻煩，反而會讓咱們因為元素秘殿而愛上 3D 副本！為什麼？因為元素秘殿有三好，視界廣，用時少，獎賞好進入副本後，人物在中心方陣。中心方陣略高於周圍的元素法陣，是不是壹下就覺得自己的視界開闊許多？！比起山路高低的熔火山脈是不是覺得可愛許多？中心法陣周圍分別是雷風火土水五個元素法陣。每次副本會隨機敞開 3 個法陣，玩家經過各法陣陣眼就能夠去到不同的關卡。並且為了更加便利咱們，點擊法陣，激活關卡後，會主動傳送到相應掛關卡去。不習慣跳動的玩家可以大大的舒壹口氣了每個關卡的 boss 也是在平面地圖，能夠有效的<免頻頻視角滾動，削減視角滾動帶來的不適感，對於暈 3D 的小夥伴就特別的友愛。元素秘殿每次進入後會在雷風火土水五個元素法陣中隨機觸發 3 個陣法，玩家需要分別完結關卡使命，每個使命耗時在 2 分鐘左右。除了需求完結完結使命的 3 個關卡。



另外 2 個關卡是直接敞開，然後激活中心法陣的石球，就算完結整個副本使命了！整個應戰時長就在 6、7 分鐘，熟練後甚至能夠更少！休閒文娛壹支煙的功夫就搞定整個元素秘殿使命關於獎賞。

[优先攻击选择在魔域基础设置人物操作中选择优先攻击目标](#)

我就不得不再次表揚元素秘殿了，進入元素秘殿後，小地圖上就能夠清清楚楚的看到 3 個寶箱!壹看就知道有好東西在元素秘殿副本中，咱們需求完結 3 次應战。



3 個 BOOS 現已是為咱們帶來 3 次取得火神的時機了，再加上 3 個散落在關卡中的元素秘殿藏寶箱和最後在中心法陣激活的石球，壹共有 7 次開獎時機!取得火神的時機大大提升據說在激活靈珠時。還有時機取得靈珠碎片，收集 3 個後在元素秘殿主殿運用能夠喚來強壯妖邪，將強壯妖邪打敗即可取得很多寶藏。這就能夠為咱們供給第 8 次敞開火神的時機。想趕緊參加到其中呢，元素秘殿的進入端口也是山海玄境-回祿秘境，應战次數和熔火山脈以及行將上線的幽冥之 d 共享，進入回祿秘境後能夠挑選獎賞提升的時分進入元素秘殿。是不是很好奇怎麼進入副本，元素秘殿的產出和熔火山脈也是壹樣的，山海聖器、聖器箱子、鑰匙、神火資料、上古靈藥等獎賞!應战層數也是根據泗水深淵的應战層數來決定的。